Análisis y diseño de Software I

Examen Final

Se requiere modelar un sistema para gestionar vuelos y pilotos. Una aerolínea opera vuelos. Cada aerolínea tiene un ID. Cada vuelo tiene un ID, un aeropuerto de salida y un aeropuerto de llegada: un aeropuerto tiene un único identificador.

Cada vuelo tiene un piloto y un copiloto, y este usa una aeronave de un cierto tipo; un vuelo tiene también una hora de salida y una hora de llegada.

Una aerolínea posee un conjunto de aeronaves de diferentes tipos. Una aeronave puede estar en estado operativo o esta puede estar en reparación. En un momento determinado una aeronave puede aterrizar o estar en vuelo.

Una compañía tiene un conjunto de pilotos: cada piloto tiene un nivel de experiencia: 1 es el mínimo y 3 el máximo.

Un tipo de aeronave puede necesitar un número particular de pilotos, con diferentes roles (por ejemplo: capitán, copiloto, navegador): debe haber por lo menos un capitán y un copiloto, y un capitán debe tener un nivel de experiencia de 3.